Con los lenguajes estudiados en clase desarrollar una página web, simulando un sitio de ventas, con la estructura del prototipo que se muestra a continuación, teniendo en cuenta:

* A dar click en el botón comprar deberá ir aumentado la cantidad de productos en el icono del carro de compras y la cantidad total a pagar sumando el precio de cada producto seleccionado
* En el apartado de promociones pondrá un % de rebaja que es la cantidad a rebajar en el precio de cada producto

Se dividirán en dos equipos

